

Jeżeli w czasie gry potrzebujecie pomocy sędziego, chcecie mu coś zgłosić lub zareklamować jakies działanie waszego przeciwnika, powinniście to zrobić na swoim ruchu. Należy wówczas zatrzymać zegar, podnieść rękę i zaczekać na podeście sędziego, a następnie spokojnie i niezbyt głośno (by nie przeszkadzać innym grającym) wyjaśnić, co się stało. Nie należy natomiast bez wyraźnej potrzeby chodzić po sali (nawet w poszukiwaniu sędziego), zwłaszcza w swojej kolejności na ruch, ponieważ odejście od szachownicy na swoim czasie w zwyciężających turniejowych oznacza poddanie się.

Kiedy jest czas na ruch naszego przeciwnika, nie wolno go zagadywać, zaczepiać, rozpraszać czy przeszkadzać. Trzeba uszanować fakt, że jest to jego moment na przemyślenie i wykonanie posunięcia. By nie przeszkadzać w myśleniu i grze innym zawodnikom, powinno się zachować ciszę w sali gry turniejowej.

W dawnych czasach rycerze, którzy mieli ze sobą walczyć na turnieju ryerskim, przed walką witali się ze swoim przeciwnikiem, a po jej zakończeniu zegnali. Współcześni rycerze z bractw ryerskich, którzy odwarzają historię, w tym turnieje, również tak robią. Jest to znak szacunku wobec przeciwnika, symbol zobowiązania, że będzie się walczyło uczciwie oraz że nie chowa się urazy po zakończonej potyczce. Grając w szachy, nasładowujemy również ten dawny zwyczaj ryerski. Przed rozpoczęciem partii i po jej zakończeniu (także na turnieju), należy podać przeciwnikowi rękę, by okazać mu szacunek i pokazać, że będziemy grać fair.

Wszystkie szczegółowe zasady gry, reguły turniejowe, opisy systemów rozgrywek, sposoby naliczania punktów klasyfikacyjnych i rankingowych oraz przepisy zbrane są w kodeksie Szachowym, opracowanym przez Polski Związek Szachowy, zgodnym z normami Międzynarodowej Federacji Szachowej. Regulamin każdego odbywającego się w Polsce turnieju musi być zgodny z przepisami zawartymi w kodeksie Szachowym. Kodeks jest więc jednocześnie oficjalnym "prawem szachowym" oraz podręcznym narzędziem pracy sędziów, w którym mogą znaleźć wskazówki oraz rozwiązania wszelkich, najbardziej nawet złożonych sytuacji, jakie mogą zdarzyć się w czasie rozgrywek.