

ZASADY TURNIEJOWE ZWIĄZANE Z ZEGAREM SZACHOWYM:

- na początku partii obie strony mają tyle samo czasu
- zegar szachowy obsługuje sędzia; nie wolno samodzielnie ustawiać i przesta-
wiać czasu, nakręcać itp.
- osoba grająca czarnymi wybiera, po której stronie szachownicy ma stać zegar -
czarne uruchamiają biały zegar po podaniu ręki, dopiero wtedy białe wyko-
nują pierwszy ruch
- wykonujemy posunięcie, a następnie tą samą ręką przestawiamy zegar
nie wolno mocno uderzać w przyciski zegara ani przestawiać ich używając do
tego np. zbitej figury
- wszystkie reklamacje zgłaszamy sędziemu przez podniesienie ręki na swoim czasie
- na swoim czasie nie wolno odchodzić od szachownicy! Odejdźcie od szachow-
nicy na swoim czasie, przed wykonaniem swojego ruchu i przestawieniem
zegara, oznacza podanie partii, a zatem przegraną. Odejdź na chwilę (np. do
łazienki) można dopiero po wykonaniu ruchu i przestawieniu zegara, a zatem
na czasie przeciwnika!

Na zegarach analogowych (z tarczą) koniec czasu sygnalizuje opadnięcie czer-
wonej chorągiewki. Na zegarach elektronicznych koniec czasu sygnalizuje wy-
zerowanie się zegara, pojawienie się minusa przed zerem, mruganie wyświet-
lacza, czasami towarzyszy temu również sygnał dźwiękowy (w zależności od
rodzaju i ustawień zegara).

Cwiczenie 1

Z czego składa się tradycyjny zegar szachowy? Oczyszczcie, z wielu kątów zęba-
tych, trybików, mechanizmów i śrubek. Ale także z tego, co widzimy na zewnętrz-
nym "wierchu"; Podpisz na rysunku zaznaczone strzałkami elementy budowy analogo-
gowego zegara szachowego.

