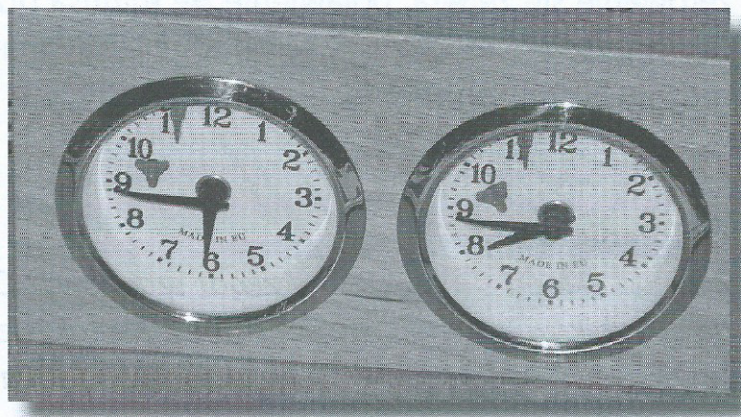


2.3. Czas i zegar szachowy jako element gry

Współcześnie właściwie wszystkie turnieje szachowe rozgrywa się na czas. Oczywiście, partie towarzyskie, poza turniejami, również można (ale nie trzeba) grać z ograniczeniem czasowym.

Zegar szachowy jest specjalnie skonstruowanym do celów gry urządzeniem o dwóch identycznych mechanizmach, odmierzających czas obu graczom. Zegar szachowy może być analogowy (tradycyjny, z tarczą i wskazówkami) lub elektroniczny (wyświetlający cyfry). Koniec czasu na zegarze najczęściej oznacza przegranie partii. W zależności od rodzaju turnieju lub rozgrywek, gra może mieć różne tempo.

Przykładowe tempa gry to: szachy błyskawiczne – poniżej 15 minut na osobę na partię (tak zwany blitz, najczęściej 5 minut na osobę na partię); 15 do 60 minut na osobę na partię (tak zwane szachy szybkie); ponad 1 godzinę na osobę na partię (tak zwane szachy klasyczne). Istnieją także różne warianty mieszane podstawowego tempa gry (np.: 20 minut na partię + 5 sekund za każde posunięcie, 1 godzina na 30 posunięć + 1 godzina na dokończenie partii itd.).



Przykładowy zegar analogowy, klasyczny
(fot. Stowarzyszenie HANZA).



Przykładowy zegar elektroniczny
fot. Stowarzyszenie HANZA).